



Place de la Lumière

Exposition « Espaces imaginaires, motifs et mirages » de Pierre Berger (LAGA, Université Paris 13). Exposition disponible en ligne sur <http://www.ihes.fr/~pberger>

Vendredi de 14h à 16h

Ateliers d'enluminures avec Siloë

Samedi de 15h à 17h et

Dimanche de 10h à 12h

Lumière Inuit avec l'association Inuksuk

Speed meeting « métiers des maths »

Lycéennes, lycéens, venez rencontrer des femmes et des hommes venant du monde industriel ou universitaire, qui utilisent les mathématiques au quotidien, pour découvrir leurs métiers et leurs parcours variés !

Judi à 14h Vendredi à 10h30 et 14h

Nombre de places limité. Inscriptions sur

<http://www.cijm.org/salon>

et sur le stand 28 selon disponibilité.

Événement organisé avec Animath et Femmes et Mathématiques.

Compétitions ouvertes au public

Samedi

10h00 Combilogique..... Inscription sur le site ou le stand de la FFJM (42)

13h00 Open de Magix 34..... Inscription sur le stand Magix 34 (23)

Dimanche

12h00 Tournoi de calcul mental..... Inscription sur le stand Mathador (22)

15h00 Tournoi de HEX..... Inscription à l'accueil

Samedi et dimanche : participez au rallye mathématique de Paris en vous inscrivant sur le stand CIJM - Rallye de Paris (33).

Pour toutes les compétitions veuillez vous renseigner à l'avance.



Spectacles & rencontres

Espace rencontres



Judi

14h00 Pluton va en appel..... Spectacle de SMAC (Québec)

15h30 Les relations agitées du Soleil et de la Terre révélées par les aurores boréales Fabrice Mottez

16h30 Projection « Les magiciens de la lumière »..... Pierre Lauginie

Vendredi

15h00 Ombres et lumières dans l'Univers : du big-bang aux trous noirs..... Jean-Pierre Luminet

16h30 Visions mathématiques et géométrie sacrée..... Valère-Marie Marchand et Siloë

Samedi

11h00 Les couleurs de Peintre..... Laurent Pflughaupt

14h00 Spectacle « Mathêtralisons ! »..... Valéry Stasser et Daniel Justens

..... mise en scène de Michaël Parys

15h30 La lumière dans l'art depuis l'Impressionnisme..... Hélène Mugnier

18h00 Spectacle Euromath-Casio..... SMAC & FFJM

Dimanche

11h00 L'optique dans les sciences arabes..... Amine Mostefai (Institut du Monde Arabe)

14h00 Pluton... a disparu..... Spectacle de SMAC (Québec)

15h00 Lumière sur l'art fractal..... Jérémie Brunet

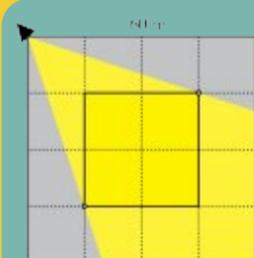
16h45 Présentation « Game Jam »

1^{er} Game Jam sur les maths au Salon cette année !

Créatif et passionné de jeux vidéo ? Développeurs, dessinateurs, game designers ou simplement curieux sont bienvenus pour développer ensemble en 48h le prototype d'un jeu vidéo inspiré par les mathématiques. En partenariat avec Jamshaker et le Gamelab du CRI.

Inscrivez-vous sur jamshaker.com.

Jouons un peu



Une place bien éclairée

Un projecteur a été installé à un angle de cette place.

Quelle est l'aire de la zone non éclairée ?
(solution et informations sur le stand FFJM - 42)



Le mot de la présidente

Puisque 2015 est l'Année Internationale de la Lumière, le Comité International des Jeux Mathématiques a naturellement choisi de placer la 16^{ème} édition de son Salon sous le thème

Mathématiques et Lumière

Les phénomènes liés à la lumière et les disciplines qui les décrivent couvrent tous les domaines de l'activité humaine. Mieux connaître la nature de la lumière et sa vitesse est une constante de la recherche scientifique et des grands noms de l'histoire des sciences sont inscrits sur le chemin de cette connaissance.

Depuis le début du XIX^{ème} siècle, nombreuses furent les avancées théoriques tant en mathématiques, qu'en physique fondamentale et en astrophysique qui concoururent à une plus grande connaissance de la nature de la lumière, permettant ainsi d'appréhender de mieux en mieux notre univers tout entier.

La lumière est aussi cet objet ludique par lequel chacun a été fasciné un jour en observant un arc-en-ciel ou une éclipse, cet objet impalpable mais tellement présent, nécessaire à la vie et révélateur de la beauté du monde et des arts.

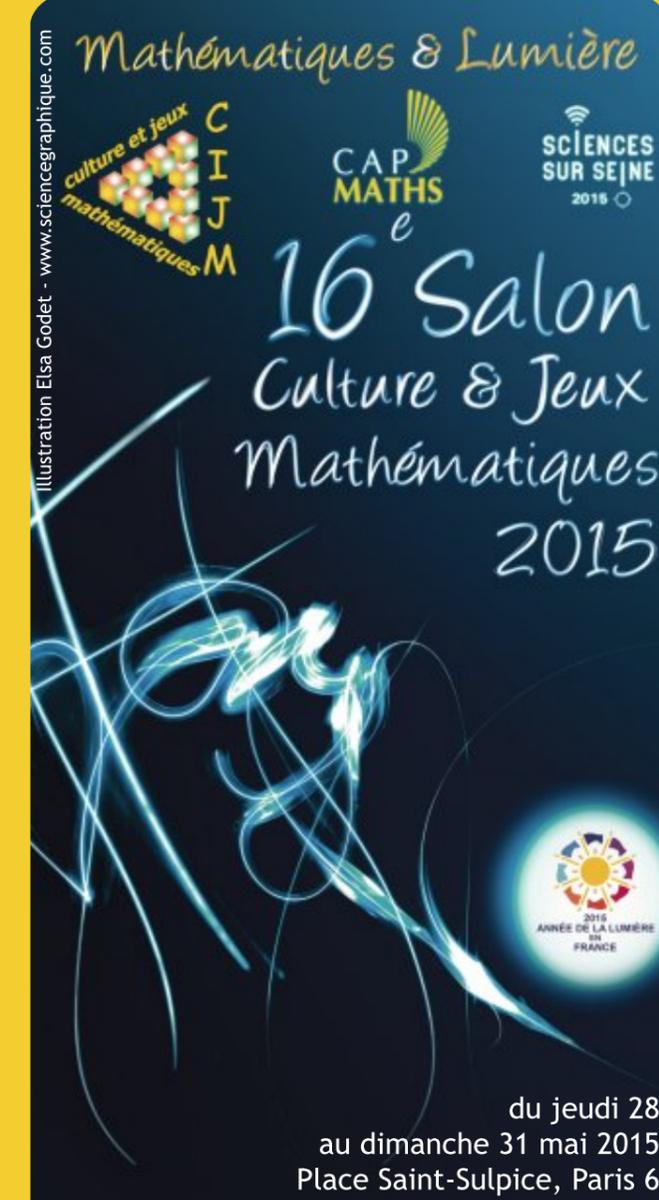
Nous espérons que notre Salon répondra à votre curiosité et à quelques unes des questions qui vous intriguent. Avec Jean Pierre Luminet, notre parrain, souhaitons que

« En ces temps agités de nos civilisations, assombrés par tant d'obscurantismes de divers ordres, ce Salon Mathématiques et Lumière apporte à chacun ce petit surplus de lumière intérieure dont nous avons tous tant besoin. »

Marie José Pestel
Présidente du CIJM
Prix d'Alembert 2008



www.cijm.org



du jeudi 28
au dimanche 31 mai 2015
Place Saint-Sulpice, Paris 6

organisé par
Le Comité International des Jeux Mathématiques
sous le parrainage de Jean-Pierre Luminet

MAIRIE DE PARIS

Animath
CAP MATHS

L'association Animath est, depuis sa création, la maison commune des acteurs de l'animation mathématique en France. Depuis 2011, Animath est le porteur du consortium Cap'Maths, avec pour objectif de dynamiser les actions d'animation mathématique, mettant l'accent sur la lutte contre les inégalités sociales, géographiques et de sexe. Pour en savoir plus : www.animath.fr.

Inria
30 ANS DE CRÉATION D'ENTREPRISES

Créé en 1967, Inria est le seul institut public de recherche entièrement dédié aux sciences du numérique. À l'interface des sciences informatiques et des mathématiques, les 3500 chercheurs d'Inria inventent les technologies numériques de demain. Pour en savoir plus : www.inria.fr.

CASIO

CASIO, l'un des premiers fabricants mondiaux de biens de consommation électroniques, lance pour la rentrée 2015 quatre nouvelles calculatrices scolaires. Trois d'entre elles, la Graph 25+E, la Graph 35+E et la Graph 75+E sont destinées aux lycéens. Elle répondent à la réglementation du Ministère de l'Education Nationale et disposent d'un Mode Examen. www.casio-education.fr education-france@casio.fr

2015, l'Année de la Lumière en France

cette ambition : faire découvrir les technologies de la lumière, convaincre nos jeunes de s'y investir, d'innover, de développer les meilleurs outils pour répondre aux enjeux de l'humanité pour nous et les générations futures. Comment ? Par l'éducation, la formation, la sensibilisation, par la culture des sciences, des technologies et des arts de la lumière. Pour en savoir plus : www.lumiere2015.fr.

Sous la conduite de chercheurs issus du CNRS, de l'université Pierre et Marie Curie (UPMC), de l'Institut Henri Poincaré et de la Fondation Sciences Mathématiques de Paris, découvrez, sur le stand « À la rencontre des chercheurs », un grand nombre d'animations scientifiques et d'ateliers pédagogiques. Pour en savoir plus : www.ihp.fr.

Palais de la découverte

Au Palais de la découverte, venez rencontrer des médiateurs scientifiques qui vous feront découvrir l'astronomie, la chimie, la physique, les géosciences, les sciences de la vie ou les mathématiques de façon claire et passionnante, spectaculaire ou ludique. Pour en savoir plus : www.palais-decouverte.fr.

Observatoire

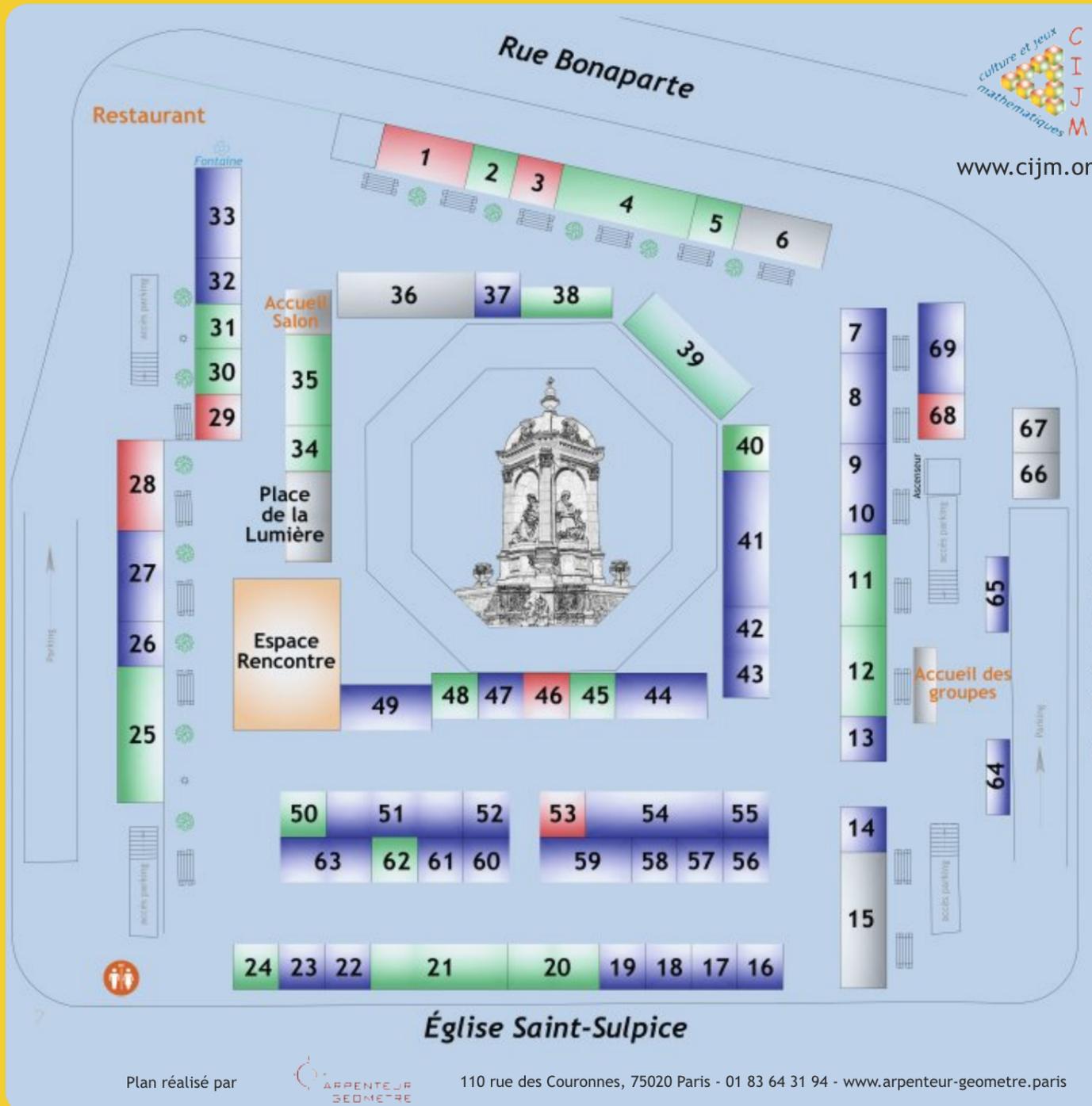
L'Observatoire de Paris est le plus grand centre de recherche en astronomie et en astrophysique de France. Des astronomes sont présents sur le stand pour discuter avec le public de leurs travaux et proposer des ateliers d'astronomie aux enfants et aux adultes. Pour en savoir plus : www.obspm.fr.

SOLEIL SYNCHROTRON

À la fois laboratoire de recherche et outil scientifique de très haut niveau, Synchrotron SOLEIL met la lumière au service de la recherche internationale. Pour en savoir plus : www.synchrotron-soleil.fr.

tangente

Découvrez *Tangente*, le magazine bimestriel des mathématiques. Accessible à tous, il aide à décoder notre monde sous l'angle des maths. Il pose un regard différent sur les grands thèmes scientifiques et lance des passerelles entre mathématiques et jeux, histoire, arts ou société. Offre spéciale d'abonnement : www.infinimath.com.



Les stands du Salon

Retrouvez tous nos stands selon votre âge et vos centres d'intérêt.



- Dés 5 ans
- À partir de 8 ans
- À partir de 11 ans
- Grand public



2A.MAJ et 2AMAJ Val de France.....	11	Kangourou.....	12
À l'Adresse du Jeu.....	20	K'dor & Co.....	41
À la rencontre des chercheurs.....	35	La Lune dans tous ses états : l'Orbilune !.....	64
(CNRS - FSMP - IHP - UPMC)		La photographie au fil du temps.....	47
Animath - Capmaths	28	Le trait du 6.....	44
Art et Maths.....	51	Librairie Infinimath.....	6
Asco & Celda.....	40	Lumineuse Enquête (Synchrotron Soleil).....	49
Awalé.....	61	Lycée Branly de Créteil.....	60
Belin - Le Pommier - Dunod.....	15	Madagascar : E-Fanorona.....	59
Calligraphie.....	38	Magix 34.....	23
CASIO.....	43	Maison des Maths et de l'Informatique de Lyon...26	
CIJM et Rallye de Paris.....	33	Mathador.....	22
Cité des Sciences de Tunis.....	58	MATh.en.JEANS.....	2
Club Maths et Magie.....	45	Math en Jeu, Québec.....	63
Créations Guy Jeandel.....	50	Maths à Modeler - Institut Fourier de Grenoble... 9	
Déclic et des Trucs.....	30	Mod'Art.....	5
Didacto et Smart.....	25	Mouvement Français des Plieurs de Papier.....	69
École SupOptique.....	46	Observatoire de Paris.....	17
Éditions POLE.....	36	Palais de la découverte.....	54
Esperanto.....	19	Plaisir Maths.....	10
Fédération Française des Jeux Mathématiques..	42	PlayMaths.....	37
Fédération pour la Recherche sur le Cerveau....	65	Prise de tête.....	55
F-HOU.....	16	Prix André Parent.....	1
Game Jam	66	PS Zituation.....	68
Gataris.....	14	Rallye mathématique de Bruxelles et SBPM.....	32
Graine de Maths.....	4	Régionale APMEP et IREM - Île de France.....	39
Guerre des Maths.....	62	Science Ouverte.....	8
Imaginary France.....	29	Scientibox.....	56
Inria.....	27	Société Astronomique de France.....	18
Inter-Rubik.....	13	Visa-Jeux.....	7
IREM de Paris - Université Paris Diderot.....	34	Zellj expérience.....	57
Itsphun Europe.....	24		
Jeux Bernard Novelli.....	31		
Jeux cryptographiques.....	52		
Jeux de l'APMEP.....	39		
Jeux de l'esprit.....	21		
Jeux toulousains.....	48		
Jeux ukrainiens.....	53		
Kafemath.....	3		

Jeu de Hex
édité par le CIJM
en vente à l'accueil